

# پروتکل Dante چیست؟ بررسی پروتکل دانته به زبان ساده (نسخه PDF)

پروتکل Dante (بخوانید دانته) که مخفف شده شبکه صوتی دیجیتال از طریق اترنت (Digital Audio Network Through Ethernet) ترکیبی از پروتکل های سخت افزاری و نرم افزاری و شبکه است که برای انتقال صدا فشرده نشده با بیشترین سرعت و کمترین تاخیر و بیشترین تعداد کانال (بیشتر از تاندر بولت) استفاده می‌شود. دانته در سال ۲۰۰۶ توسط یک شرکت مبتنی بر سیدنی به نام Audinate، ساخته و بهبود یافته با تکنولوژی های پیشین صوتی بیش از Ethernet مانند CobraNet و EtherSound.

دانته از شبکه اترنت و استفاده می‌کند و اطلاعات رو بصورت لایه ۳ ip رد می‌کند کارت های شبکه دانته خاص هستند و با هر کارت شبکه ای همیشه این کار رو کرد. دانته مانند بسیاری دیگر از تکنولوژی های صوتی بیش از فناوری های اترنت، عمدتاً برای برنامه های حرفه ای و تجاری است. اغلب اوقات در برنامه های کاربردی که تعداد زیادی از کانال های صوتی را باید در فاصله های نسبتاً طولانی و یا به مکان های مختلف منتقل می‌شود، استفاده می‌شود.

صوت دیجیتال مزایای متعددی نسبت به توزیع صوتی آنالوگ معمولی دارد صوت منتقل شده از طریق کابل های آنالوگ می‌تواند به شدت تحت تأثیر تخریب سیگنال به علت تداخل الکترومغناطیسی، افت ولتاژ بالا و طول کابل باشد. با توجه به تجمع دیجیتال، الزامات کابل کشی برای توزیع صوتی دیجیتال تقریباً همیشه در مقایسه با صوتی آنالوگ کاهش می‌یابد. دانته همچنین مزایای خاصی نسبت به نسل اول فن آوری های صوتی بیش از اترنت، مانند CobraNet و EtherSound را فراهم می‌کند.

پیشرفت های تکنولوژیکی شامل پشتیبانی از گیگابیت بومی، تعداد کانال های بیشتر، تاخیر زمانی پایین و کانفیگ خودکار است. دانته امروزه روی کارت صداهای حرفه ای مثل فوکوسرایت پشتیبانی می‌شود و در شرکت های ضبط صدای بزرگ دایره استفاده می‌شود این فناوری به این دلیل خیلی محبوب شده چرا که شرکت های صوتی بزرگ بغیر از اتاق سرور اتاقی به نام اتاق کارت صدا و پری امپ ها دارند که در گذشته مجبور بودند استدیو ضبط رو در کنار اتاق کارت صدا بسازند که خوب معایبی داشت که با حضور فناوری دانته این موضوع رفع شده.

[مطلب اصلی](#)